Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



**SISTEMAS EMBEBIDOS**

**Práctica 1**

**Entorno de Desarrollo Integrado (IDE)**

**Docente: Lara Camacho, Evangelina**

**Alumno:** Gómez Cárdenas, Emmanuel Alberto

**Matricula:** 01261509

# Objetivo

El alumno conocerá e instalará un entorno de desarrollo integrado para sistemas embebidos, con actitud proactiva y sistemática.

# Equipo

Computadora personal con conexión a internet.

# Teoría

Resumen sobre las diferencias entre los módulos ESP32 y ESP8266.

# Desarrollo

Debido a que ya contaba con ***Visual Studio Code*** y la extensión ***Espress IDF*** no necesité realizar ninguna configuración extra.

1. Abra el ejemplo de proyecto **BLINK** por medio de presionar F1 y escribir en el cuadro de texto ***ESP-IDF: Show Examples Projects***
2. Haga clic en el siguiente icono para compilar el proyecto:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

1. Programe un proyecto en un ESP32 y compruebe su funcionamiento

<https://drive.google.com/file/d/1BONqgtuode4MA0W7zOR3JmtfBGVQegOz/view?usp=drive_link>

A computer screen with a circuit board

Description automatically generated

1. Conecte un DIP-switch y 5 LEDs al ESP32. Realice las modificaciones necesarias al código de una manera que se desplieguen dos diferentes animaciones en los LEDs. El usuario puede elegir por medio del DIP-switch la animación a mostrar y también puede elegir la velocidad de la animación

# Conclusiones y comentarios

# Dificultades en el desarrollo

# Referencias